

CURSO ONLINE

INTRODUCCIÓN al

ESCULPIDO 3D



FINES DEL APRENDIZAJE O FORMACIÓN

Desarrollar en el alumno la capacidad de crear sujetos, entornos básicos y objetos mediante técnicas de modelado y esculpido 3D dándole a este mismo las herramientas necesarias para que pueda plasmar lo que imagina utilizando técnicas aplicadas que le permitirán entender como funciona, como se realiza y como lo puedes desarrollar en un software digital.

CONTENIDO TEMÁTICO

•1 Introducción

- 1.1 Herramientas básicas
- 1.2 Conceptos
- 1.3 Tipos de Modelado

•2 Preparación del Modelado

- 2.1 Idea
- 2.2 Dibujos
- 2.3 Bocetos

•3 Conocimientos Previos

- 3.1 Confección de moldes
- 3.2 Relieves: bajo, alto, medio
- 3.3 Síntesis del volumen
- 3.4 Estructura
- 3.5 El hueco
- 3.6 Textura
- 3.7 La Iluminación
- 3.8 Esqueletos

•4 Creaciones y Práctica