

CURSO ONLINE ANIMACIÓN 2D



FINES DEL APRENDIZAJE O FORMACIÓN

Introducir a el alumno(a) en los métodos y procesos creativos para la realización de productos audiovisuales animados. Desde el uso técnico del o los softwares hasta el proceso intelectual y creativo de la creación de un guion aplicado a la animación.

CONTENIDO TEMÁTICO

01 Introducción

01.1 De la animación tradicional a la animación digital.

01.2 Historia de Macromedia Flash

01.3 Aspectos generales de Animate

02 Fotogramas. Animación Cuadro a cuadro

03 Rotoscopia.

3.1 Disney y la revolución de la animación.

3.2 Rotoscopia en tiempos modernos

04 Pinceles. Métodos artísticos para animación en 2D

05 interpolaciones.

5.1 Interpolación automática clásica

5.2 Interpolación automática de movimiento

5.3 Interpolación automática de forma

06 Símbolos en animación

6.1 Gráfico

6.2 Clip de película

07 Animación Corporativa. Animación de un logotipo

08 Herramientas para animación avanzada

8.1 Máscaras

8.2 Guía de movimiento

09 Overlay y Underlay. Preparación de una composición por capas para animación 2D

10 Uso de esqueletos

11 Sincronización de boca y ojos

12 Flipbook como herramienta de animación