

CURSO ONLINE ADOBE ILLUSTRATOR



FINES DEL APRENDIZAJE O FORMACIÓN

Introducir al alumno a el uso de los términos herramientas y conceptos del diseño gráfico en su faceta básica; para que de esta manera comprenda todas las terminologías aplicadas a esta rama de estudios ya que será el nuevo lenguaje con el cual estará relacionado a lo largo de una formación. El alumno obtendrá un conocimiento de introducción el cual le permitirá hablar y reconocer tecnicismos aplicados así como las herramientas básicas de introducción en Adobe Illustrator.

CONTENIDO TEMÁTICO:

Módulo UNO

- 1 Introducción al Diseño Básico (Teoría)
 - 1.1 Conceptos Básicos
 - Glosario básico de Diseño Gráfico
 - 1.2 ¿Qué es el Diseño Gráfico?
 - 1.3 ¿Para qué sirve el Diseño Gráfico?
 - 1.4 Modalidades y Aplicaciones del Diseño Gráfico
- 2 Diseño Básico en Ilustrador
 - 2.1 Introducción a la vectorización
 - 2.2 Interface
 - 2.3 Herramientas
 - 2.4 Navegación
 - 2.5 Gestión de archivos
 - 2.6 Colocando objetos
 - 2.7 Principios de vectorización básica
 - 2.8 Curvatura
 - Actividades
 - 2.9 Sampleo de color
 - 2.10 Actividad de cierre
 - Gotero

Módulo DOS

- 1 Efectos Aplicados I
 - 1.1 Degradado
 - Simple
 - Lineal / Radial
 - 4 Puntos
 - Efectos especiales
 - Creación de Muestras
 - Sombra paralela
 - 2 Buscatrazos
 - Solidificar
 - Sustraer
 - Objeto compuesto
 - 3 Mascara de Recorte
 - Contenedor y contenido
 - Edición Interna en contenedor
 - Texturas • Modos de fusión aplicado