

# CURSO ONLINE ADOBE ILLUSTRATOR



## FINES DEL APRENDIZAJE O FORMACIÓN

Introducir al alumno a el uso de los términos herramientas y conceptos del diseño gráfico en su faceta básica; para que de esta manera comprenda todas las terminologías aplicadas a esta rama de estudios ya que será el nuevo lenguaje con el cual estará relacionado a lo largo de una formación. El alumno obtendrá un conocimiento de introducción el cual le permitirá hablar y reconocer tecnicismos aplicados así como las herramientas básicas de introducción en Adobe Illustrator.

## CONTENIDO TEMÁTICO:

### Módulo UNO

- 1 Introducción al Diseño Básico (Teoría)
  - 1.1 Conceptos Básicos
    - Glosario básico de Diseño Gráfico
  - 1.2 ¿Qué es el Diseño Gráfico?
  - 1.3 ¿Para qué sirve el Diseño Gráfico?
  - 1.4 Modalidades y Aplicaciones del Diseño Gráfico
- 2 Diseño Básico en Ilustrador
  - 2.1 Introducción a la vectorización
  - 2.2 Interface
  - 2.3 Herramientas
  - 2.4 Navegación
  - 2.5 Gestión de archivos
  - 2.6 Colocando objetos
  - 2.7 Principios de vectorización básica
  - 2.8 Curvatura
    - Actividades
  - 2.9 Sampleo de color
  - 2.10 Actividad de cierre
    - Gotero

### Módulo DOS

- 1 Efectos Aplicados I
  - 1.1 Degradado
    - Simple
    - Lineal / Radial
    - 4 Puntos
    - Efectos especiales
    - Creación de Muestras
    - Sombra paralela
  - 2 Buscatrazos
    - Solidificar
    - Sustraer
    - Objeto compuesto
  - 3 Mascara de Recorte
    - Contenedor y contenido
    - Edición Interna en contenedor
    - Texturas • Modos de fusión aplicado